第二届能力者服装设计大赛

亲爱的指挥官大人们，天气越来越冷啦，又到了圣诞节，小姐姐们很期待能收到新的衣服呢！快为你最爱的小姐姐们设计新的服装穿吧！

想让Zgirls的百万玩家都用你设计的能力者服装吗？您不仅可以提高人气值，也可以获得我们游戏的大礼包哦！

【投稿格式】

投稿邮箱: ZgirlsEvent@mail.com

服装主题 + 能力者名称

服装正面设计图（如果有小物件，请您附加小物件细节设计图）

设计师名字（展示在游戏内对应的作品上）

【奖品介绍】

高级Zgirls服装设计师奖（3位）：

高级服装礼盒道具，Zgirls高级设计师（称号，专属，非售卖），高级设计师礼包

优秀服装设计师奖（作品需符合设计要求，排行4~13位）：

Zgirls优秀设计师（称号，专属，非售卖）+优秀设计师礼包

设计师奖（作品需符合设计要求，排行14~30位）

设计师礼包

\*根据游戏内人气值进行排名，作弊无效。

**高级服装礼盒道具**：您可在本活动中获奖的服装公开后使用，直接获得该三款服装

**（高级设计师礼包）**

10000晶石 \* 20

5000晶石脉 \*20

1000晶石簇 \*10

1000符文点数 \* 25

Lv.1符文礼包 \* 200

构造核心 \* 6000

高级构造核心 \* 1000

蓄电池 \* 30000

羁绊照片 \* 30000

圣诞驯鹿能力者皮肤任选 \* 3

【以上道具如果有您不喜欢的，可以联系我们帮您替换为等价值道具哦！】

**（优秀设计师礼包）**

10000晶石 \* 10

5000晶石脉 \*10

1000晶石簇 \*5

1000符文点数 \* 15

Lv.1符文礼包 \* 100

构造核心 \* 3000

高级构造核心 \* 500

蓄电池 \* 15000

羁绊照片 \* 15000

圣诞驯鹿能力者皮肤任选 \* 2

**（设计师礼包）**

10000晶石 \*5

5000晶石脉 \*5

1000晶石簇 \*2

1000符文点数 \* 10

Lv.1符文礼包 \* 50

构造核心 \* 1500

高级构造核心 \* 250

蓄电池 \* 7500

羁绊照片 \* 7500

圣诞驯鹿能力者皮肤任选 \* 1

**(圣诞驯鹿能力者皮肤任选)**

圣诞驯鹿皮肤（爱丽丝）

圣诞驯鹿皮肤（Zrs-2）

圣诞驯鹿皮肤（橙夜思）

圣诞驯鹿皮肤（秋山芽一）

圣诞驯鹿皮肤（五十岚沙罗）

圣诞驯鹿皮肤（花原沙希）

圣诞驯鹿皮肤（寺田理沙）

圣诞驯鹿皮肤（黑羽澪）

圣诞驯鹿皮肤（雷霆）

圣诞驯鹿皮肤（东方美咲）

【活动时间】

2018-12-24 ~ 2019-01-11

【活动阶段】

1. 投稿阶段（2018-12-24至2018-12-28）

指挥官大人们可以在此阶段内向我们进行投稿。

\*投稿不得包含渲染暴力、血腥、恐怖、色情、反动等有害信息。我们的工作人员将会对作品进行筛选，所有符合条件的作品均可参与投票。

1. 投票阶段（2019-01-03至2019-01-10 00:00）

在投票阶段中，您的作品会以图片的形式展现在游戏内“活动中心”→“服装投票”活动页面内。所有指挥官大人可以通过游戏内的投票道具为您的作品提名，从而增加作品的人气值。

特级校园广播：每日通过邮件发放1次 \* 1个，对作品投票增加作品800人气值，并在全区服发送跑马灯效果

高级校园广播：通过参与游戏活动：攻击死体等掉落，对作品投票增加作品100人气值

普通校园广播：通过参与游戏活动：攻击死体等掉落，对作品投票增加作品50人气值

\*为了避免大量创建小号进行作弊行为，每日发放的“特级校园广播”道具将会限制仅教学楼等级大于等于12级的指挥官获得。请您及时清理邮件以免无法正确收取，此道具不补发，感谢您的理解。

1. 数据统计阶段（2019-01-10至2019-01-14）

在此期间为数据统计阶段，我们会统计各参赛作品的票数以及获奖名单。

1. 获奖作品展示/总排名奖励发放（2019-01-15至2019-01-17）

【参与渠道】

投票渠道：游戏内活动中心

【注意事项】

1.本次活动板绘（digital painting），手绘、油画、插画、版画均可。（小尸妹更喜欢板绘哦~）

2.以《绝园少女Zgirls》现有的能力者为原型，为她们绘制新的服饰。参赛作品推荐上色，作品中需要有较高的能力者辨识度。

3.作品要具有原创性，不得剽窃抄袭他人作品。画面完整且清晰，手绘作品请尽量通过高分辨率扫描或拍照上传。

5.一旦发现恶意刷点赞数和评论数等不正当竞争行为，官方将取消该指挥官的参赛资格。

6.选中的作品，在大赛主办方支付相应奖品后，著作权依然归作者所有，但大赛主办方拥有使用权，有权对设计作品进行任何形式的使用，包括出版、发行、修改、授权、许可、活动和各种开发应用等